

2025 고교학점제 시대, 물리학 의 위기와 극복 방안

경기도교육청 백암고등학교 교사 조현식

목차

1. 물리학의 현재 위기

- 수능 선택률 감소
- 생명과학 선호 현상
- 고교학점제 영향

2. 물리학 기피 원인

- 학습 난이도 인식
- 입시 불이익 우려
- 의대 쏠림 현상
- 실생활 괴리감

3. 물리학 선택 영향 요인

- 연구 개요
- BWS 분석 방법
- 주요 결과 요약
- 핵심 인사이트

4. 학생들의 실제 의견

- 선택 요인
- 비선택 요인
- 학생 의견 분석

5. 개선 방향

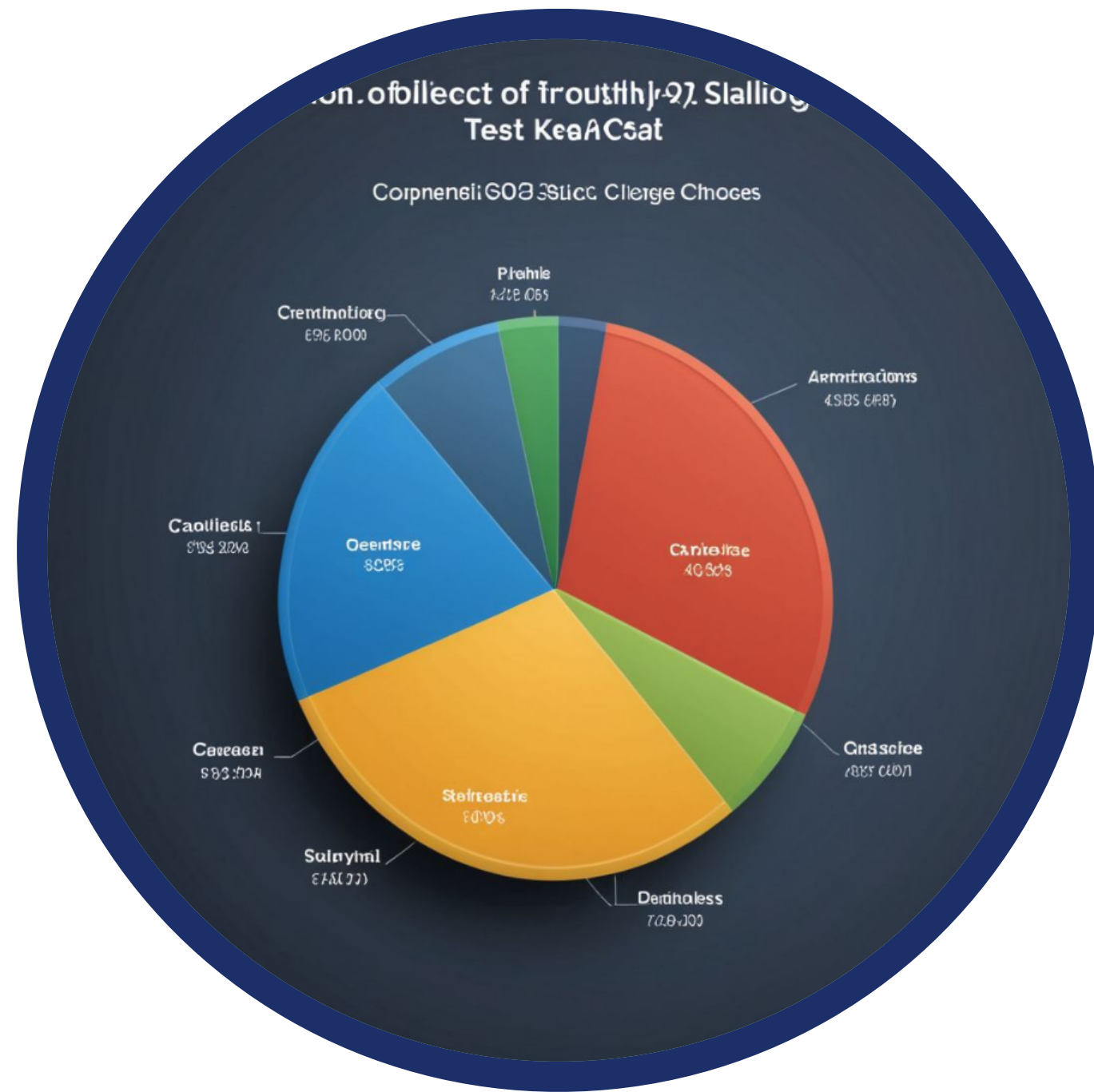
- 문제점 분석
- 교육 개선 방안
- 평가 방식 개선

6. 학생 중심 교육으로의 전환

- 고교학점제 의의
- 프로젝트형 수업
 - PBL 도입
- 실제 교실 경험



지금 물리학은 '위기': 지속적으로 외면받는 현실



물리학 선택률 감소 추세

물리학은 과학의 기초학문임에도 불구하고, 고등학교 선택과목에서 지속적으로 외면받고 있습니다. 이는 학생들의 진로 선택과 과학 교육의 균형에 심각한 영향을 미치고 있습니다.

2025학년도 수능 선택 현황

- 물리학: 과학탐구 과목 중 낮은 선택률
- 생명과학 II: 높은 선택 비율 차지
- 고교학점제 확대에도 물리학 선택률 미상승
- 학생들의 선택권 증가, 물리학 기피 현상
- 과학 교육의 불균형 심화 우려



물리학 기피 원인 분석: 다각도적 접근



학습 난이도 인식

- "어렵다" 인식 강함
- 이해 부족 호소
- 추상적 개념 부담
- 수학적 접근 어려움
- 학습 의욕 저하



입시 불이익 우려

- 내신 성적 불리
- 수능 고득점 어려움
- 대학 입시 불리
- 타 과목 대비 불이익
- 진로 선택 제한



의대 쏠림 현상

- 이공계 진로 편중
- 의대 선호도 증가
- 물리학 필요성 인식
- 타 과목 선호 현상
- 진로 다양성 부족



실생활과의 괴리감

- 이론 중심 수업
- 수식 위주 접근
- 실용성 인식 부족
- 일상 연계성 미흡
- 흥미 유발 어려움



물리학 선택에 영향을 주는 핵심 요인들: 연구 분석



연구 개요

- 이용현(2025) 석사논문
- 물리학 선택 요인 연구
- 고교학점제 배경
- 학생 선택 메커니즘
- 교육 정책 시사점
- 물리학 교육 개선 방향
- 학생 중심 접근 강조
- 실증적 데이터 기반



BWS 분석 방법론

- Best-Worst Scaling
- 선택 요인 상대 중요도
- 다항목 비교 가능
- 신뢰성 높은 결과
- 20개 요인 비교 분석
- 요인간 우선순위 도출
- 학생 선호도 정량화
- 정책 결정 기초 자료



조사 대상

- 고등학교 2학년 학생
- 총 261명 참여
- 다양한 학교 유형
- 지역별 안배 고려
- 성별 균형 참여
- 진로 희망 다양성
- 학업 성취도 고려
- 대표성 있는 표본



선택 요인 조사

- 20가지 선택 요인
- 흥미, 적성 관련
- 진로, 대학 연계성
- 학습 난이도 인식
- 교사 영향력 평가
- peer 영향 고려
- 학교 환경 요인
- 사회적 인식 반영
- 미래 전망 고려



물리학 선택에 영향을 주는 핵심 요인들

1

경력/진로 요인

- 물리학이 경력에 도움
- 스펙 향상에 기여
- 진로 선택에 중요

2

흥미/기대 요인

- 물리학의 재미 기대
- 흥미로운 내용 예상
- 호기심 충족 가능성

3

수업/교사 요인

- 즐거운 수업 기대
- 교사의 도움 기대
- 수업 방식의 매력

4

외부 권유 요인

- 부모님/선생님/친구의 추천
- 외부 조언의 영향
- 주변 환경의 압력

5

정보 부족/시간 요인

- 물리학 정보의 부족
- 시간표 구성의 어려움
- 선택 과정의 복잡성



내적 동기(intrinsic motivation)의 중요성

- 자발적 선택이 핵심
- 강요보다 내적 동기 유발 필요
- 학생의 자율성 존중 중요



진로 도움과 재미가 주요 기준, 외부 요인의 낮은 영향력

- 진로 연계성이 주요 고려사항
- 재미있는 수업 경험이 중요
- 부모나 교사의 권유는 영향력 낮음



재미와 진로 도움

- 학생 A: "물리학이 재미있을 것 같다"
- 학생 B: "진로에 도움이 될 것 같다"
- 흥미와 실용성이 주요 동기

- 학생 C: "선생님 수업이 재미있어 보였다"
- 학생 D: "중학교 때 과학시간에 물리가 재미 있었다"
- 교사의 영향력과 긍정적 경험의 중요성

교사와 이전 경험





외부 압력과 성적

- 학생 E: "부모님이 하라 해도 안하려고 했다"
- 학생 F: "수능 점수가 안나올까봐 고민됐다"
- 강요에 대한 반발심과 성적 우려

- 학생 G: "정보가 부족했다"
- 학생 H: "주변 친구들이 거의 하지 않는다"
- 정보 접근성과 또래 압력의 영향

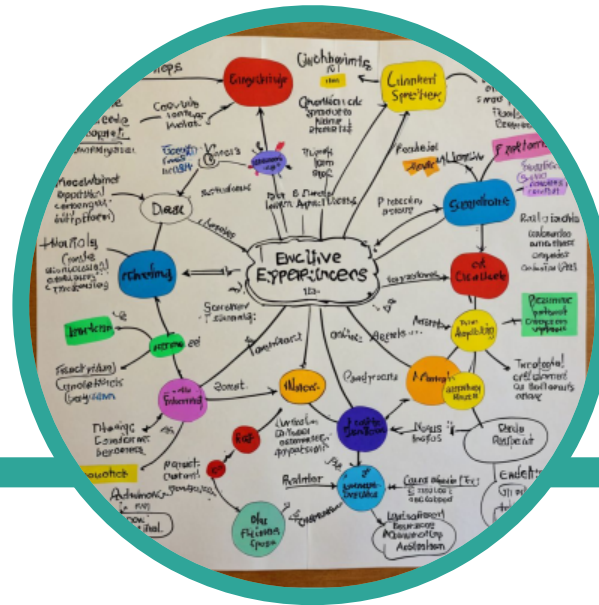
정보 부족과 또래 영향





명확한 '이유'와 '기대'

- 진로 연계성 중요
- 재미에 대한 기대
- 실용적 가치 인식
- 목적 의식 필요
- 자발적 선택 강조



경험 기반 흥미

- 이전 긍정적 경험 중요
- 실험 중심 수업 선호
- 교사의 영향력 큼
- 흥미로운 콘텐츠 필요
- 실생활 연계 중요



정보와 사회적 분위기

- 충분한 정보 제공 필요
- 또래 영향력 고려
- 사회적 인식 개선 필요
- 물리학의 가치 홍보
- 선택 지원 시스템 구축

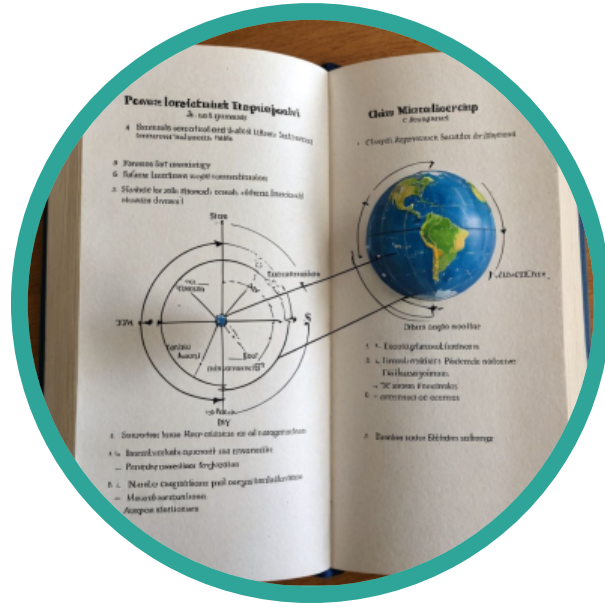


물리학 교육의 문제점 분석



흥미 유발 실패

- 수식 중심, 정답 중심 수업
- 학생의 현실 경험과 괴리
- 이론 중심, 실생활 적용 부족
- 학생 참여형 수업 부족



진로 연계 부족

- 물리학 관련 직업 정보 부족
- 진로 연계 교육 프로그램 미흡
- 물리학의 실용성 인식 부족
- 진로 지도 상담 부족



정보 접근성 제한

- 물리학 과목에 대한 정보 부족
- 선택 전 체험 기회 제한
- 물리학 관련 진로 정보 부족
- 학생 맞춤형 정보 제공 미흡



학습 부담과 성적 우려

- 내신 성적 불이익 우려
- 수능 점수 획득의 어려움
- 타 과목 대비 높은 난이도 인식
- 학습량 과다로 인한 부담



프로젝트 수업 도입

- 학생 주도 프로젝트 설계
- 실생활 문제 해결 중심
- 협력학습 강화
- 창의적 사고력 향상
- 물리 개념의 실제 적용
- 학습 동기 부여
- 발표 및 토론 활동
- 과정 중심 평가 도입



생활 속 실험 강화

- 일상 속 물리 현상 관찰
- 간단한 실험 도구 활용
- 가정에서 할 수 있는 실험
- 데이터 수집 및 분석
- 실험 결과 공유 플랫폼
- 학생 주도 실험 설계
- 안전 교육 병행
- 실험 결과 발표회



STEAM 융합 수업

- 과학, 기술, 공학, 예술, 수학 통합
- 학제 간 프로젝트 수행
- 창의적 문제 해결 능력 개발
- 실생활 연계 주제 선정
- 팀 기반 협력 학습
- 다양한 학문 영역 탐색
- 융합적 사고력 향상
- 진로 탐색 기회 제공



직업 탐색 자료

- 물리학 기반 직업군 소개
- 현직자 인터뷰 영상 제작
- 직업 체험 프로그램 운영
- 물리학 응용 분야 탐구
- 진로 로드맵 제시
- 물리학 전공 대학 정보
- 취업 연계 프로그램 소개
- 물리학 관련 창업 사례



물리학 교육 개선 방향 (계속)

1

과목 설명 영상 제작

- 물리 개념 쉽게 설명
- 실생활 적용 사례 포함
- 유명 과학자 참여 영상

2

체험 프로그램 운영

- 물리 실험실 개방
- 과학관 연계 프로그램
- 물리 관련 기업 탐방

3

물리학 평가 문항 개선

- 실생활 문제 중심 출제
- 개념 이해도 측정 강화
- 서술형, 논술형 확대

4

사고력 중심 평가

- 문제 해결 과정 평가
- 창의적 사고력 측정
- 다양한 답안 인정

5

수행평가 확대

- 프로젝트 기반 평가
- 실험 설계 및 수행 평가
- 포트폴리오 평가 도입



자기주도적 학습 설계

- 학생이 과목 선택의 주체가 됨
- 개인의 관심사와 진로에 맞는 과목 선택
 - 학습 계획 수립 능력 향상
 - 시간표 구성의 자율성 부여
- 다양한 물리학 관련 과목 개설
- 학생 맞춤형 교육과정 설계



학습 동기 강화

- 물리학의 실용성 강조
- 학생 관심사 반영한 수업 구성
 - 성취감을 통한 자신감 향상
- 물리학 관련 진로 탐색 기회 제공
 - 학생 주도 학습 활동 증가
- 실생활 문제 해결 중심 수업



프로젝트형 수업 예시

- 스마트폰 물리학: 센서 원리 탐구
- 범죄수사 물리학: 충돌 분석, 탄도학
- 놀이공원 물리학: 역학 에너지 변환
 - 스포츠 물리학: 운동역학 적용
- 우주 탐사 물리학: 중력, 상대성 이론
 - 음악 물리학: 파동과 공명 현상



문제 기반 학습(PBL)의 도입



문제 제시

- 실생활 관련 물리 문제 제시
- 학생 흥미 유발 주제 선정
 - 개방형 문제 설계
- 다양한 해결 방법 가능

탐구 활동

- 팀 구성 및 역할 분담
- 자료 수집 및 분석
- 실험 설계 및 수행
- 전문가 자문 활용

해결책 도출

- 물리 개념 적용 방안 모색
 - 창의적 해결책 제안
- 모델링 및 시뮬레이션
 - 결과 예측 및 검증

평가 및 성찰

- 해결책 발표 및 공유
 - 동료 평가 실시
- 학습 과정 성찰
 - 개선점 도출

물리 교사의 실제 교실 경험



- 학생들의 물리 기피 현상 직접 목격
- 흥미 유발을 위한 실생활 연계 수업 시도
- 진로 연계 정보 제공으로 학생 관심도 증가
- 프로젝트 기반 학습으로 학생 참여도 향상
- 평가 방식 개선으로 학습 부담 경감 효과
- 지속적인 교사 연수와 교육과정 개선 필요
- 물리학의 중요성에 대한 사회적 인식 제고 시급
- 학생 중심 교육으로 물리학의 미래 밝힐 것